

## Mötesanteckningar från Tekniska Arbetsutskottet (TU) 15 november 2016 (Webbmöte)

### Dagens agenda och föregående mötes protokoll

Mötet godkände förslaget till agenda. Inga utestående punkter från föregående möte.

### Presentation

Jan-Anders Jönsson, ny ansvarig för TU, presenterades och berättade lite om sig själv.

### Rekommendationer

#### Tomma Taggar

Fråga har inkommit till TU om BEAst kan ta fram en rekommendation kring hantering av tomma taggar. Erfarenheter från ett integrationsprojekt som Beijer deltar i ska användas. Tyvärr är projektet försenat och återkoppling saknas. Uppföljning sker vid nästa TU-möte.

### Status BEAst-projekt

*Anläggningstransporter NeC, etapp 3:*

Asfalt och betong/Avfall och återvinning: Standardarbetet klart rapport publiceras 2016-11-15

Implementering våren 2017.

Alternativ: Asfalt och betong/Avfall och återvinning: Pågår. Hantering av betong ställer specifika krav på standarden.

Miljödelen: Nytt meddelandeförslag finns, BEAst Eco. Kommer att läggas in som en del av BEAst Supply.

*Hantering pdf-dokument:*

Nytt projekt kommer att starta kring standardisering av hantering av dokumenten och dess metadata. Parter är Entreprenörer och Portal-Byggherrar.

*BEAst Supply Rental:*

Nytt projekt för genomgång av BEAst NeR-standarderna och samordning mot BEAst Supply startar under våren 2017, finansiering från SBUF är klart.

*Projektförslag:* Ett projektförslag för ett gemensamt projekt med BIM Alliance för att gå igenom kopplingen mellan BIM och BEAst-standarder kommer att tas fram.

### Standarder

BEAst Supply NeC: ver 1.4 kommer under vintern. Ändringsförslag kommer vintern-våren 2017

Alternativ: BEAst Supply Material och NeC: Nya versioner kommer något senare än tidigare planerat för att få med erfarenheter från piloter och på så sätt undvika flera releaser.

### Övrigt

Åsa slutar i och med detta möte och avtackades av Peter Fredholm. Åsa tackar.

## Nästa möte

Nästa TU-möte hålls 6 februari 2017, kl 9. Separat kallelse skickas.

Jan-Anders Jönsson, BEAst